

ANEXA 1: CERINTE TEHNICE

Pentru a putea evolua in cadrul competitiei **FIFA20 & NBA2K20** , un jucator trebuie sa indeplineasca urmatoarele cerinte tehnice:

1. HARDWARE

- a. Consola PlayStation (PS) 4
- b. Telefon mobil / tableta / laptop / desktop dotat cu camera video si microfon

2. SOFTWARE

- a. Playstation ID creat (acesta va reprezenta numele echipei pe care jucatorul o va inscrie in competitie)
- b. Joc NBA 2k20 cu licenta valida instalat pe consola PS4, cu ultimele updateuri/patchuri instalate, cu MyCAREER creat (pentru jocul de baschet)
- c. Joc FIFA 20 cu licenta valida instalat pe consola PS4, cu ultimele updateuri/patchuri instalate (pentru jocul de fotbal)
- d. Aplicatie discord cu user creat instalata pe telefon mobil / tableta / laptop/ desktop. Userul discord va fi identic cu Playstation ID/numele echipei si, impreuna cu hashtagul, va fi comunicat catre **PROEDUS** la momentul inscrierii in competitie
- e. Abonament Playstation PLUS in vigoare pe toata durata desfasurarii turneului

3. CONECTIVITATE

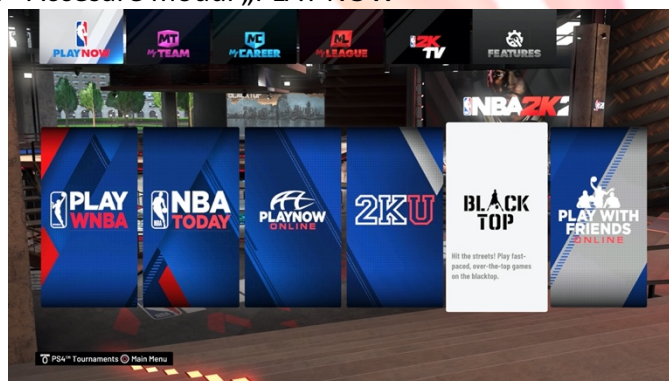
- a. Consola PS4 si dispozitivul pe care ruleaza aplicatia discord trebuie sa fie conectate la internet, printr-o conexiune stabila si rapida, preferabil prin cablu; conexiunea la internet trebuie sa fie disponibila pe toata durata participarii jucatorului la turneul **FIFA20 & NBA2K20**

4. ALTE CERINTE

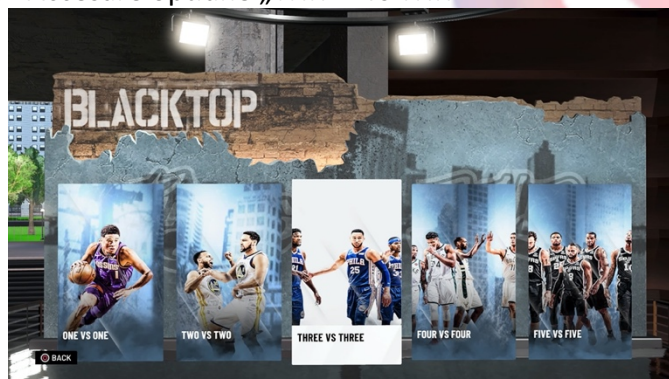
- a. Fiecare jucator va avea disponibila pe toata durata participarii la turneul **FIFA20 & NBA2K20** si o cale alternativa de comunicare (telefon mobil) pe care o va comunica catre **PROEDUS** la momentul inscrierii in competitie.
- b. Jocul va incepe la ora anuntata prin programul meciurilor care va fi afisat pe <https://toe.hubproedus.ro/>
- c. Un jucator care nu indeplineste toate conditiile descrise la capitolul MODUL DE JOC, va pierde meciul prin forfait

1. MODUL DE JOC – BASCHET NBA 2K20

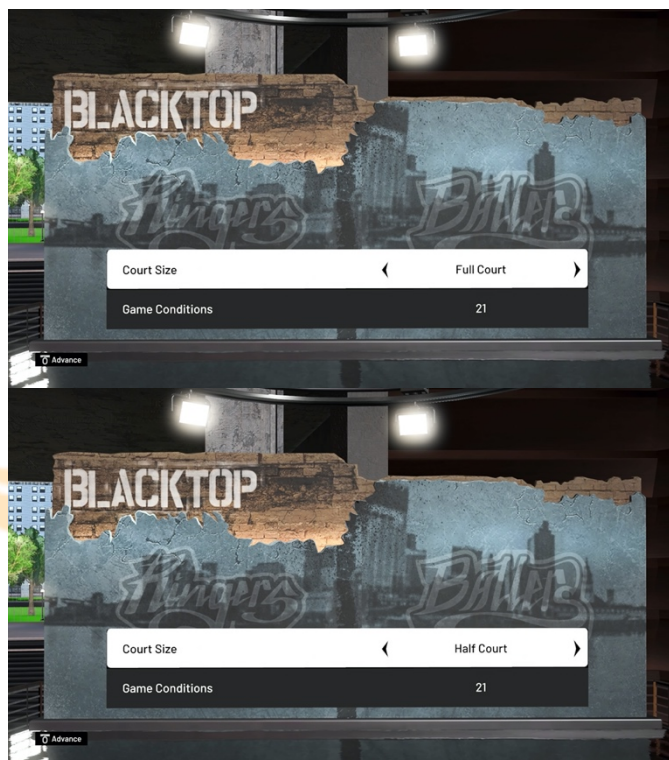
1. Toti jucatorii inscrisi in **FIFA20 & NBA2K20** trebuie sa devina membri ai comunitatii **PROEDUS**
2. Toti jucatorii inscrisi trebuie sa adauge ca prieten userul PS4 ce va fi comunicat dupa finalizarea inscrierilor.
3. Jucatorii vor primi instructiuni audio / video din partea organizatorului inaintea / in timpul / dupa finalizarea meciului;
4. Dupa afisarea de catre **PROEDUS** a programului de joc si a meciurilor care vor fi transmise live pe canalele <https://toe.hubproedus.ro/>, jucatorii trebuie sa parcurga urmatoorii pasi:
 - a. Cu 30 minute inaintea orei meciului, jucatorul trebuie sa porneasca consola PS4 si aplicatia NBA 2k20 precum si aplicatia discord instalata pe dispozitivul necesar (telefon, tableta, laptop sau desktop) si sa se asigure ca atat el cat si mediul inconjurator este propice unei transmisiuni live de calitate (imbracamintea jucatorului trebuie sa fie una decenta, fara mesaje obscene, rasiste sau care pot jigni audienta, lumina din camera de joc trebuie sa fie cat mai uniforma, camera de joc trebuie sa fie ordonata) – toate aceste aspecte vor fi verificate impreuna cu organizatorii care au deplina libertate de a considera ca nu sunt intrunite conditiile minime pentru participarea respectivului jucator).
 - b. In aplicatia NBA 2k20, jucatorul va efectua urmatoarele operatiuni (cu minim 25 minute inaintea orei la care este programat meciul):
 - i. Accesare modul „PLAY NOW”



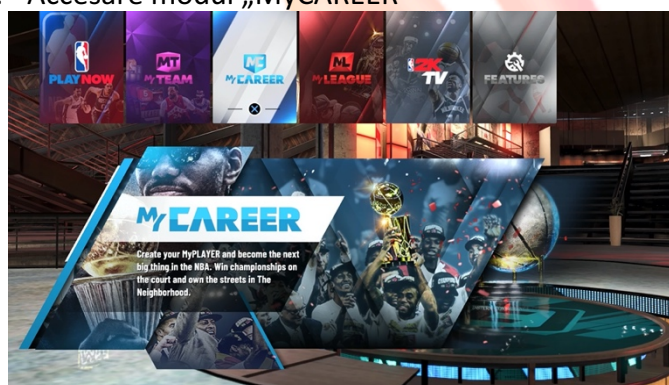
- ii. Accesare sub-meniu „BLACKTOP”
- iii. Accesare optiune „THREE vs THREE”



- iv. Setare Court size la „Half court” si Game conditions la „21”



- v. Iesire din joc – întoarcere in mediul principal
- vi. Accesare modul „MyCAREER”



- vii. Accesare sub-meniu „The Neighborhood”



- viii. In „The Neighborhood”, jucatorul se va deplasa in partea stanga catre cladirea „My COURT High-Rise”; jucatorul va intra in cladirea „My COURT High-Rise”



- c. După efectuarea tuturor acestor operațiuni, jucătorul va primi instrucțiuni suplimentare din partea organizatorilor; este necesar ca toate aceste operațiuni să fie finalizate cu cel puțin 15 minute înaintea orei la care este programat meciul;

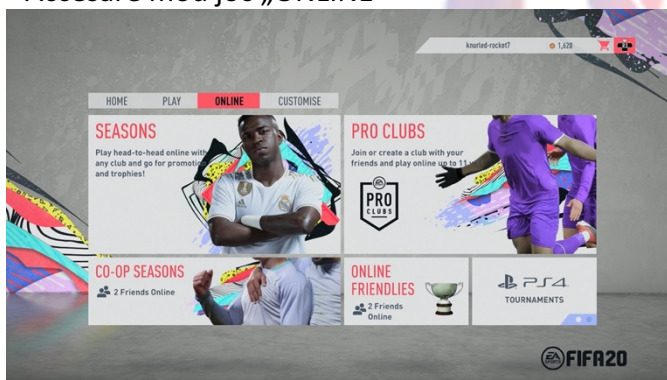


5. Desfasurarea jocului se va face pe baza regulilor aplicatiei NBA 2k20;

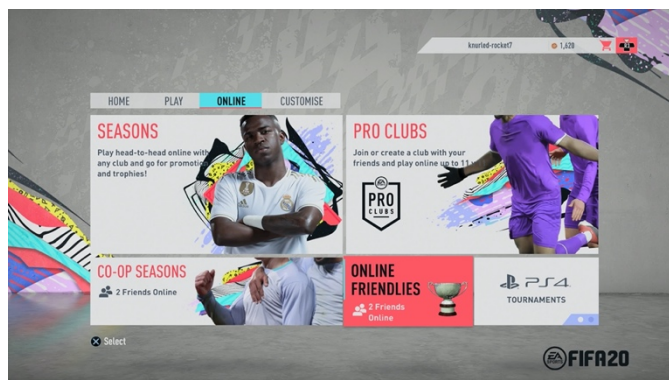
6. Jocul va demara cu interviuri ai ambilor jucatori care se vor desfasura prin intermediul aplicatiei discord care trebuie sa aiba camera video si microfonul pornite;
7. Jocul va incepe cu selectarea jucatorilor din echipa (draft); jucatorul aflat pe pozitia a doua a programului meci (cel din partea dreapta) va selecta primul jucator din echipa; selectia va continua alternativ pana cand ambii jucatori si-au format o echipa completa; jucatorii pot fi selectati dintre jucatorii actuali din NBA; in alegerea jucatorilor nu exista reguli referitoare la pozitii de joc, OVR sau altele;
8. Dupa terminarea draftului, jucatorii vor opri microfonul aplicatiei discord;
9. Jocul se va derula pana cand un jucator va ajunge la 21 puncte marcate, cu o diferenta de minim doua puncte fata de adversar; nu exista limita de timp pentru joc; timpul de atac este de 40 secunde; dupa cos marcat, meciul se reia cu check ball; dupa interceptie nu este necesara scoaterea mingii din zona semicerucului de 2 puncte.
10. Dupa finalizarea jocului, ambii jucatori vor reporni microfonul aplicatiei discord pentru interviurile si discutiile de dupa meci.
11. **PROEDUS** nu este raspunzatoare de actiunile jucatorilor si de conexiunea acestora la internet pe care acestia o au disponibila. In cazul in care meciul este intrerupt din cauza unei probleme tehnice aparute la unul dintre cei doi jucatori, meciul va fi pierdut prin forfait de catre jucatorul respectiv. In situatii exceptionale (de ex aparitia unei probleme tehnice la nivelul organizatorului, se poate lua decizia rejucarii meciului). Organizatorul isi rezerva dreptul de a lua orice fel de decizii cu privire la buna desfasurare a competitiei (inclusiv, dar fara a se limita la eliminarea sau suspendarea unor jucatori, oprirea unor meciuri sau anularea acestora etc.).

2. MODUL DE JOC – FIFA 20

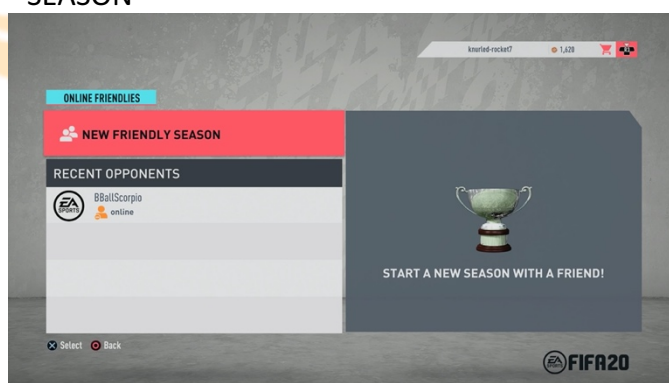
1. Toti jucatorii inscrisi in **FIFA20 & NBA2K20** trebuie sa devina membri ai comunitatii **PROEDUS**.
2. Toti jucatorii inscrisi trebuie sa adauge ca prieten userul PS4 ce va fi comunicat dupa finalizarea inscrierilor;
3. Jucatorii vor primi instructiuni audio / video din partea organizatorului inaintea / in timpul / dupa finalizarea meciului;
4. Dupa afisarea de catre **PROEDUS** a programului de joc si a meciurilor care vor fi transmise live pe canalele **<https://toe.hubproedus.ro/>**, jucatorii trebuie sa parcurga urmatoorii pasi:
 - a. Cu 30 minute inaintea orei meciului, jucatorul trebuie sa porneasca consola PS4 si aplicatia FIFA 20 precum si aplicatia discord instalata pe dispozitivul necesar (telefon, tableta, laptop sau desktop) si sa se asigure ca atat el cat si mediul inconjurator este propice unei transmisiuni live de calitate (imbracamintea jucatorului trebuie sa fie una decenta, fara mesaje obscene, rasiste sau care pot jigni audienta, lumina din camera de joc trebuie sa fie cat mai uniforma, camera de joc trebuie sa fie ordonata) – toate aceste aspecte vor fi verificate impreuna cu organizatorii care au deplina libertate de a considera ca nu sunt intrunite conditiile minime pentru participarea respectivului jucator).
 - b. In aplicatia FIFA 20, jucatorul va efectua urmatoarele operatiuni (cu minim 25 minute inaintea orei la care este programat meciul):
 - i. Deschidere joc FIFA 20
 - ii. Accesare „CUSTOMISE”
 - iii. Accesare „SETTINGS”
 - iv. Accesare „GAME SETTINGS”
 - v. Accesare „AUDIO”
 - vi. Accesare „11-A-SIDE-AUDIO”
 - vii. Setare „Commentary Volume” la nivelul 0
 - viii. Accesare mod joc „ONLINE”



- ix. In mod „ONLINE”, accesare optiune „ONLINE FRIENDLIES”

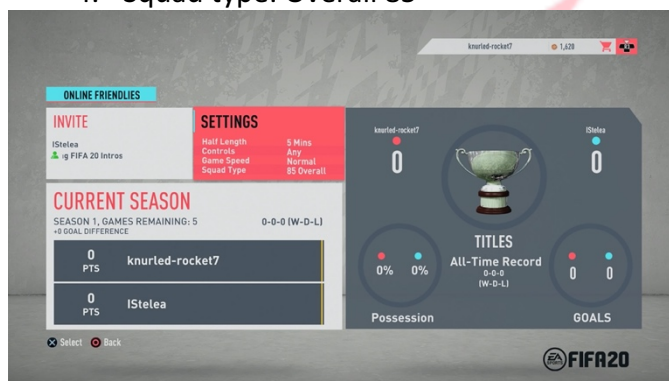


- x. In opțiune „ONLINE FRIENDLIES”, accesare opțiune „START NEW SEASON”

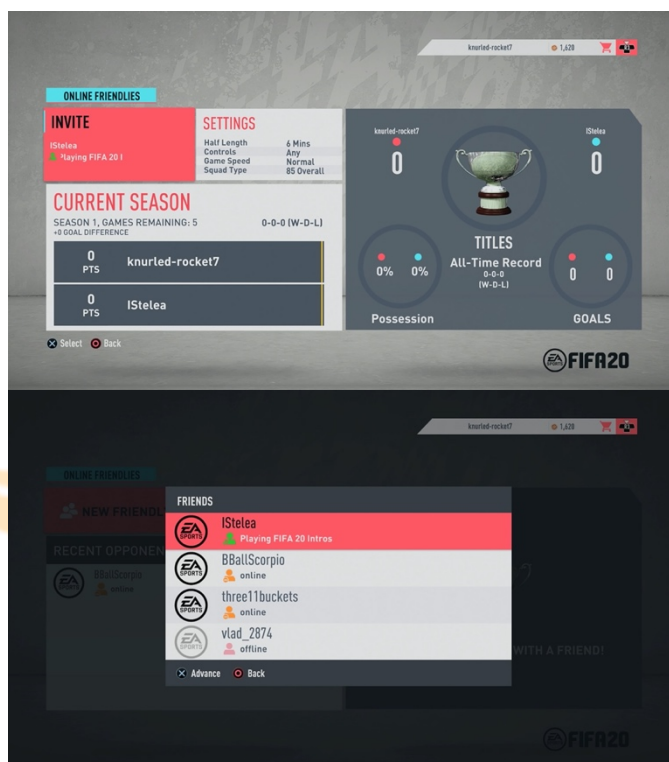


- xi. Setare meci cu urmatoare opțiuni:

1. Half lenght: 5 min
2. Controls: Any
3. Game speed: Normal
4. Squad type: Overall 85



- xii. Cautare adversar in lista de prieteni si adaugare in meci prin opțiunea „INVITE”



xiii. Alegere echipe



xiv. Alegere optiune „PLAY MATCH”



5. Desfasurarea jocului se va face pe baza regulilor aplicatiei FIFA 20;
6. Jocul va demara cu interviuri ai ambilor jucatori care se vor desfasura prin intermediul aplicatie discord care trebuie sa aiba camera video si microfonul pornite;
7. Dupa terminarea interviurilor, jucatorii vor opri microfonul aplicatiei discord;

8. După finalizarea jocului, ambii jucatori vor reporni microfonul aplicației discord pentru interviurile și discuțiile de după meci;
9. În cazul în care conexiunea la internet dintre cei doi jucatori nu permite desfășurarea meciului în condiții optime, ambii jucatori vor primi forfait.
10. În cazul în care unul din participanți nu poate juca meciul din cauza conexiunii la internet, acesta în cauză pierde meciul.
11. În cazul în care există mai mult de 32 de participanți, meciurile se vor juca între adversari, urmând ca la sfârșitul partidei ambii jucatori să prezinte un print screen cu rezultatul.
12. PROEDUS nu este responsabilă de acțiunile jucătorilor și de conexiunea acestora la internet pe care aceștia o au disponibilă. În cazul în care meciul este întrerupt din cauza unei probleme tehnice apărute la unul dintre cei doi jucatori, meciul va fi pierdut prin forfait de către jucătorul respectiv. În situații excepționale (de ex. apariția unei probleme tehnice la nivelul organizatorului, se poate lua decizia rejucării meciului). Organizatorul își rezervă dreptul de a lua orice fel de decizii cu privire la buna desfășurare a competiției (inclusiv, dar fără a se limita la eliminarea sau suspendarea unor jucatori, oprirea unor meciuri sau anularea acestora etc.).